

# LADDERCOMPETITIE ALMEERSPIN

## Uitleg laddercompetitie:

De laddercompetitie wordt gespeeld in piramide vorm met meerdere niveaus. Op het bord worden de niveaus gescheiden door strepen. Voor de laddercompetitie moet je jezelf opgeven d.m.v. inschrijving (zie de website van Almeerspin). Bij start van de laddercompetitie zal de laddercommissie de spelers d.m.v. rating op het bord plaatsen. Bovenaan het bord plaatsen wij de lage ratings, aflopend naar beneden volgen de hogere ratings. Mocht je op een later moment de competitie willen deelnemen dan zal je onderaan instromen.

Als uitdager kun je alleen een speler uitdagen die één niveau hoger staat op de ladder. Bij winst van de uitdager wisselen de spelers van plek op de ladder, bij verlies verandert er niets. Als een joker op hetzelfde niveau staat als de verliezer, dan wisselt de joker met de winnaar. De verliezer heeft geluk en blijft op zijn niveau staan.

Per avond mag je maar één keer dezelfde persoon uitdagen, een andere speler uitdagen mag natuurlijk wel. Een uitdaging mag niet worden geweigerd mits iemand op dezelfde avond al drie wedstrijden heeft gespeeld, dan mag de speler eventuele nieuwe uitdagingen weigeren.

Bij afwezigheid van min. 4 avonden (uitgezonderd ziekte of vakantie) mag een speler door de laddercommissie gewisseld worden voor een joker die lager op de ladder staat.

Als er geen joker aanwezig is dan verplaatst de laddercommissie de (afwezige) speler naar het laagste niveau en schuift bij ieder niveau de laagste rating omhoog.

## Uitleg wedstrijden:

Alle wedstrijden worden gespeeld volgens de "klassieke telling", dat wil zeggen met games tot de 21, vijf opslagbeurten en "best of three". De wedstrijden spelen we met een voorgifftabel, dit is een manier om elke speler gelijke kansen te geven. Iemand met een lagere rating krijgt meerdere punten voorsprong. Lees de uitleg voorgifftabel op achterzijde van deze kaart.

De ratings worden overgenomen uit de ELO-rating\* lijst. Voor niet competitie spelers zal de rating worden vastgesteld door de laddercommissie, de rating mag door de laddercommissie ook tijdens de laddercompetitie nog worden aangepast. Iedere rating wordt 4 november geüpdate naar actuele ELO-rating.

## Planning:

De laddercompetitie spelen we elk jaar van begin oktober tot medio december. Het einde van de ladder zal halverwege december zijn, net voor de winterstop.

- Week 49 is de laatste week om jezelf in de top 6 te plaatsen (niveau 1, 2 of 3) of voor niveau 4, 5 en 6.
- In week 50 spelen we met de geselecteerde niveaus de kwart en halve finales.
- De finale spelen we in week 51. Iedere speler van bovenstaande niveaus wordt geacht aanwezig te zijn!

## Planning Dec. 2022

Week 49 - Laatste week ladder

Week 50 - Kwart en halve

Week 51 - Finale wedstrijden

	ma	di	wo	do	vr
48	28	29	30	1 dec.	2
49	5	6	7	definitieve indeling ladder	Schema finale wedstrijden
50	12	13	14	15	16
51	19	20	21	22	23

**START** kwart, halve

**FINALE** WEEK

**UITREIKING**

# UITLEG VOORGIFTTABEL ALMEERSPIN

## Uitleg voorgifftabel:

De wedstrijden spelen we met een voorgifftabel, de laddercommissie verwacht dat dit ervoor zorgt dat de winstkansen bij elk niveauverschil gelijk zullen zijn en zo elke speler kans maakt om de top te bereiken.

Op je persoonlijk kaartje die op het bord is geplaatst staat een rating vermeld.

Gebruik bij een wedstrijd deze rating gegevens om te berekenen of je punten voor gaat krijgen of punten voor moet geven. Iemand met een lagere rating krijgt waarschijnlijk meerdere punten voorsprong.

## Voorbeeld A voorgift berekening:

Speler A heeft een rating van 1525 en speelt tegen Speler B met een rating van 1156.

Het verschil in rating is dan  $1525 - 1156 = 369$  punten. De voorsprong voor speler B dan 9-0.

## Voorbeeld B voorgift berekening:

Speler A heeft een rating van 1614 en speelt tegen Speler B met een rating van 579.

Het verschil in rating is dan  $1614 - 579 = 1035$  punten. De voorsprong voor speler B dan 16-0.

## Ratingverschil tussen spelers:

VAN	TOT	VOORGIFT
0	59	= 0
60	104	= 2
105	139	= 3
140	174	= 4
175	219	= 5
220	264	= 6
265	314	= 7
315	359	= 8
360	414	= 9
415	484	= 10
485	559	= 11
560	639	= 12
640	724	= 13
725	824	= 14
825	939	= 15
940	1074	= 16
1075	1224	= 17
1225	1399	= 18
1400	-	= 19

## Wedstrijd informatie (voorbeeld A):

Speler B start elke game met 9-0 voorsprong. **Let op:** Omdat er vijf opslagbeurten zijn zal de speler die start met de service al na één keer serveren de beurt moeten afstaan aan de tegenstander.

Wedstrijd is best of three, tot de 21. Dus er worden maximaal drie games gespeeld. De winnaar van twee games heeft de wedstrijd gewonnen.

## Wedstrijdregister:

Vul na de wedstrijd altijd de uitslag in op het wedstrijdregister!!! (aanwezig bij het bord).

Mochten er namelijk door onduidelijke redenen problemen zijn met de positie van de kaartjes op het bord, dan zal de laddercommissie aan de hand van het wedstrijdregister de kaartjes weer correct op het bord kunnen plaatsen.

Niet genoteerde wedstrijden of joker verplaatsingen kunnen na een correctie mogelijk invloed hebben op de positie van sommige spelers.

Bij de start van de laddercompetitie hanteren wij de NTTB ELO-ratings die op dat moment bekend zijn. Voor alle gevallen waarin geen duidelijkheid biedt over de aan spelers toe te kennen ladderrating worden deze getallen door de laddercommissie vastgesteld. Mochten door de laddercommissie ingeschatte ratings onjuist blijken dan kan de laddercommissie besluiten deze alsnog aan te passen. De laddercommissie bestaat uit Raymond Visscher, Jesper Keur en Max de Jong.